



CATALOGUE D'ANIMATIONS

INCLUSION NUMÉRIQUE, CRÉATIVITÉ
ET LIEN SOCIAL

ASSOCIATION PARCOURS SOLIDAIRE

PRÉSENTATION

Parce que le numérique ne doit pas être une barrière,
Parcours Solidaire se déplace au cœur de vos
structures pour transformer la technologie en outil de
lien social.

Nos ateliers sont conçus pour être itinérants,
ludiques et adaptés à tous les âges.
Notre mission ? Construire avec vous un parcours
vers l'autonomie et la créativité numérique.

NOS THÉMATIQUES D'INTERVENTION

1. Sensibilisation au numérique
2. Création artistique et numérique
3. Robotique et Codage
4. Expérience en réalité virtuelle
5. Intelligence artificielle
6. Citoyenneté et vivre-ensemble



DÉTAILS DES THÉMATIQUES ABORDÉES

1 SENSIBILISATION AU NUMÉRIQUE

- ÉCRANS
- RÉSEAUX SOCIAUX
- FRAUDES EN LIGNE
- PROTECTION DES DONNÉES
- CYBERHARCELEMENT
- IA : FAUSSES IMAGES, VIDÉOS...

1

2 CRÉATION ARTISTIQUE ET NUMÉRIQUE

- DESIGN : CRÉATION DE VISUELS
- FLOCAGE : PERSONNALISATION TEXTILE (T-SHIRTS)
- PERSONNALISATION D'OBJETS (MUGS)
- RETOUCHE PHOTO ET STUDIO MOBILE
- PEINTURE ET ÉCRITURE POSITIVE

2

3 ROBOTIQUE ET CODAGE

- CODE : INITIATION AU CODAGE (SCRATCH)
- ROBOTIQUE : CONSTRUCTION ET PROGRAMMATION DE ROBOTS

3

4 EXPÉRIENCE EN RÉALITÉ VIRTUELLE

- IMMERSION : DÉCOUVERTE VIA CASQUE VR
- VOYAGES VIRTUELS : EXPLORATION DU MONDE, DE L'ESPACE ET DE LA CULTURE

4

5 INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

- COMPRÉHENSION : C'EST QUOI L'IA ? (GÉNÉRATION D'IMAGES, DE TEXTES..)
- PRATIQUE : UTILISER L'IA DE MANIÈRE ÉTHIQUE ET RESPONSABLE

5

6 CITOYENNETÉ ET VIVRE-ENSEMBLE

- ATELIERS MOUVANTS SUR LA SOCIÉTÉ ET LA RÉPUBLIQUE
- LUDIQUE : JEUX DE SOCIÉTÉ ET INTELLIGENCE COLLECTIVE
- SORTIES CULTURELLES
- LIEN : ATELIERS INTERGÉNÉRATIONNELS

6



**TOUT NOS ATELIERS SONT RÉADAPTABLES SUR
TOUTES NOS THÉMATIQUES**



SENSIBILISATION AU NUMÉRIQUE



OBJECTIFS :

Format d'intervention : demi-journée, journée complète ou cycle de projet.

Méthode pédagogique : Ludo-pédagogique, immersive, active.

Public : Groupes scolaires, extra-scolaires, familles, seniors...

Lieux : Itinérant dans vos locaux (Maisons de quartier, écoles, centres sociaux..)

- Comprendre et adopter un usage responsable, sécurisé et bienveillant des outils numériques.
- Prévenir les risques (fraude, cyberharcèlement, fake news..) à travers une approche ludique et participative.
- Créer du lien social et favoriser l'entraide intergénérationnelle autour des nouveaux usages du Web.
- Développer l'esprit critique des participants face aux contenus en ligne et à l'intelligence artificielle.

EXEMPLES DE NOS ATELIERS



LES THÉMATIQUES PHARES DE SENSIBILISATION ET LEUR CONTENU

ÉCRANS

- LES DIFFÉRENTS USAGES QUOTIDIENS DES ÉCRANS.
- LE TEMPS D'ÉCRAN ET L'ÉQUILIBRE QUOTIDIEN.
- LES EFFETS SUR SOMMEIL, CONCENTRATION, SANTÉ...
- LA LUMIÈRE BLEUE ET LE COUCHER.
- LES ÉMOTIONS ET L'HYPERCONNEXION.
- LES CONTENUS ADAPTÉS À CHAQUE ÂGE.
- LES HABITUDES FAMILIALES ET RÈGLES D'USAGE.
- LES BIENFAITS D'UN NUMÉRIQUE RESPONSABLE.
- LES SOLUTIONS POUR MIEUX GÉRER SON TEMPS.
- LA CRÉATION D'UNE CHECK-LIST DES BONS RÉFLEXES.

RÉSEAUX SOCIAUX

- LES DIFFÉRENTS RÉSEAUX SOCIAUX ET USAGES.
- LES PROFILS, ABONNEMENTS, LIKES ET PARTAGES.
- L'IMAGE DE SOI ET PRESSION SOCIALE.
- LES INFLUENCEURS ET CONTENUS SPONSORISÉS.
- LES ALGORITHMES ET CONTENUS PERSONNALISÉS.
- LES PUBLICATIONS TROMPEUSES
- LES RENCONTRES EN LIGNE ET FAUX PROFILS.
- LE DROIT À L'IMAGE ET RESPECT
- BLOQUER, SIGNALER ET GÉRER LES INTERACTIONS.
- LA CRÉATION D'UNE CHECK-LIST DES BONS RÉFLEXES

**TOUTES NOS THÉMATIQUES SONT ABORDÉES EN
ATELIERS LUDIQUES ET ADAPTÉS.**

LES THÉMATIQUES PHARES DE SENSIBILISATION ET LEUR CONTENU

CYBERHARCÈLEMENT

- COMPRENDRE LE CYBERHARCÈLEMENT ET LES CONFLITS.
- LES DIFFÉRENTES FORMES DE CYBERHARCÈLEMENT.
- LA PROPAGATION, LES CAPTURES ET PARTAGES.
- LES CONSÉQUENCES SUR LES VICTIMES.
- LE RÔLE DES TÉMOINS ET DIFFUSION.
- LE RESPECT, L'EMPATHIE ET CONSENTEMENT.
- RÉAGIR COMME VICTIME OU TÉMOIN.
- CONSERVER, BLOQUER ET SIGNALER LES CONTENUS.
- LES PERSONNES ET SERVICES D'AIDE.
- LA CRÉATION D'UNE CHECK-LIST DES BONS RÉFLEXES

FRAUDES EN LIGNE

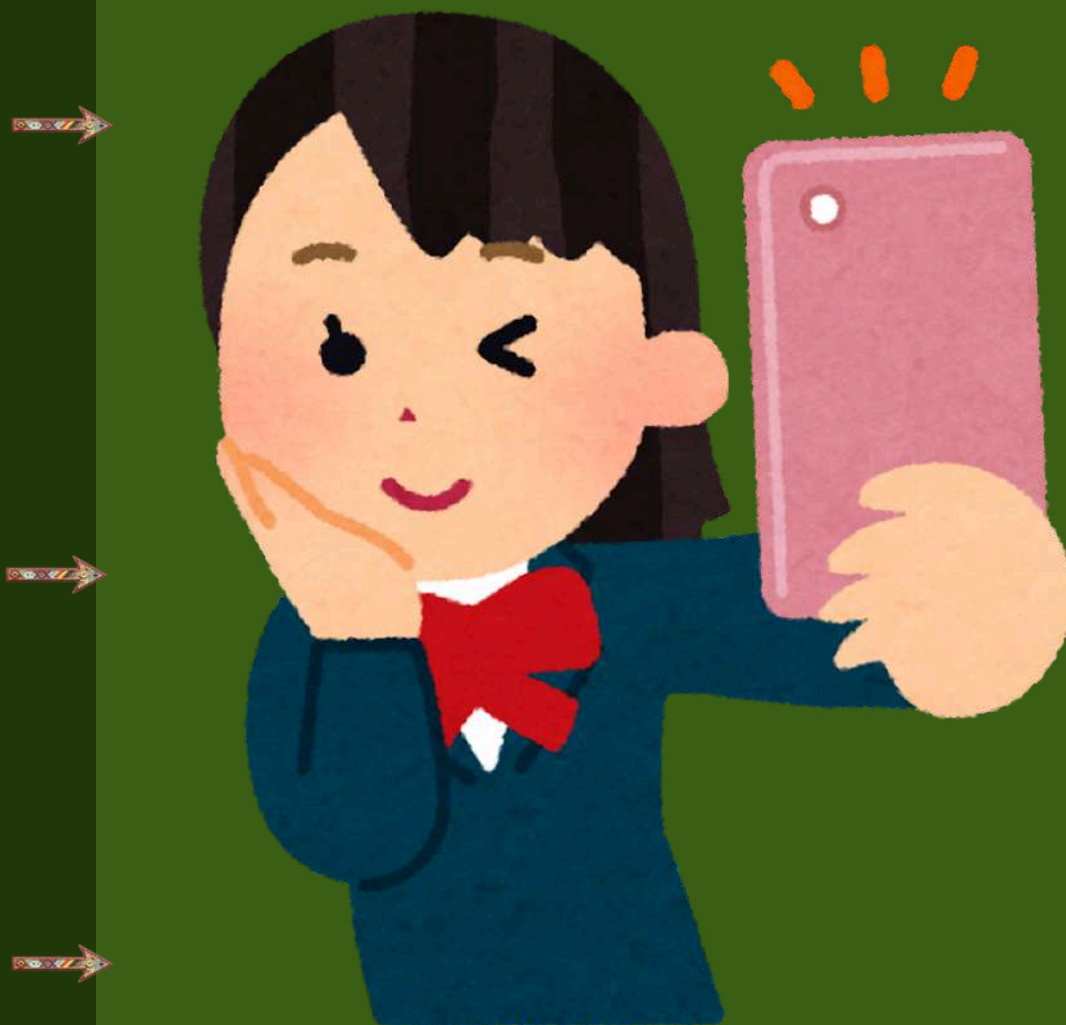
- LES ESCROQUERIES SUR INTERNET ET RÉSEAUX.
- LE PHISHING ET LES FAUX MESSAGES.
- LES DIFFÉRENTS TYPES D'ARNAQUES
- LES TECHNIQUES DE MANIPULATION DES VICTIMES.
- LES SIGNES D'UN MESSAGE SUSPECT.
- LES BONS RÉFLEXES AVANT DE CLIQUER.
- LA PROTECTION DES INFORMATIONS BANCAIRES.
- RÉAGIR APRÈS UNE INFORMATION COMMUNIQUÉE.
- SIGNALER UNE FRAUDE ET DEMANDER ASSISTANCE.
- LA CRÉATION D'UNE CHECK-LIST DES BONS RÉFLEXES.

**TOUTES NOS THÉMATIQUES SONT ABORDÉES EN
ATELIERS LUDIQUES ET ADAPTÉS.**

LES THÉMATIQUES PHARES DE SENSIBILISATION ET LEUR CONTENU

PROTECTION DES DONNÉES

- COMPRENDRE LES DONNÉES PERSONNELLES.
- LES DONNÉES PARTAGÉES SUR INTERNET.
- LA COLLECTE ET UTILISATION DES DONNÉES.
- LES MOTS DE PASSE ET LEUR SÉCURITÉ.
- LA DOUBLE AUTHENTIFICATION ET SÉCURISATION.
- LES PARAMÈTRES DE CONFIDENTIALITÉ DES APPLICATIONS.
- LES AUTORISATIONS DES APPLICATIONS ET SMARTPHONES.
- LES RISQUES LIÉS AUX DOCUMENTS PERSONNELS.
- LES TRACES, COOKIES ET CIBLAGE PUBLICITAIRE.
- LA CRÉATION D'UNE CHECK-LIST DES BONS RÉFLEXES.



**TOUTES NOS THÉMATIQUES SONT ABORDÉES EN
ATELIERS LUDIQUES ET ADAPTÉS.**

MES ÉCRANS ET MOI

LE CONCEPT :

Un atelier interactif pour prendre du recul sur sa consommation d'écrans. À travers le jeu, la lecture et l'échange, les jeunes analysent leurs habitudes au quotidien pour mieux les équilibrer.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

- Temps d'échange : État des lieux collectif sur tableau (quels écrans, combien de temps, pour quoi faire ?) et analyse des avantages/inconvénients.
- Lecture & Réflexion : Temps calme autour d'un livre thématique sur les écrans.
- Tapis de jeu interactif : Grand quizz par équipes pour tester ses connaissances de manière ludique.

OBJECTIFS :

- Prendre conscience de son propre temps d'écran et de ses habitudes.
- Identifier les effets positifs et les risques d'une surexposition.
- Favoriser l'expression et le débat constructif en groupe.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

LE CONCEPT :

Un atelier créatif et technique où les participants conçoivent leur propre charte de bon usage. Grâce à la création sur ordinateur et la découpe Cricut, ils repartent avec un objet concret et utile !

MA CHARTE DES ÉCRANS



AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

- **Réflexion collective :** Définition des règles clés de bon usage (temps, moments et lieux sans écran).
- **Création visuelle :** Initiation au design numérique (démonstration sur Canva) pour montrer qu'un écran sert aussi à créer.
- **Découpe Cricut :** Fabrication et personnalisation de sa charte physique à emporter chez soi.

OBJECTIFS :

- Responsabiliser en co-construisant des règles de vie adaptées.
- Découvrir la création numérique (Cricut, Canva) au-delà de la simple consommation.
- Matérialiser ses engagements avec un support physique à ramener à la maison.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

LE CONCEPT :



CHASSE AU TRÉSOR NUMÉRIQUE :

Une aventure immersive pour devenir un Cyber-Héros ! Déjouez les pièges du web à travers un jeu de piste interactif et musclé.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :



Mission : Sauvetage et exploration.

Techno : Énigmes via QR Codes.

Équipe : Défis collectifs.

Vigilance : Fake news et pièges.



OBJECTIFS :



- Sensibiliser aux risques du Web (désinformation, données personnelles) par le jeu de piste.
- Renforcer l'esprit critique et la réflexion collective face aux contenus numériques.
- Valoriser la réussite collective avec l'ouverture du coffre fort numérique.

UNE RÉCOMPENSE FINALE ATTEND LES CYBER-HÉROS APRÈS L'OUVERTURE
DU COFFRE NUMÉRIQUE !



ATELIER RÉDATABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



CYBER-GAROU

LA GRANDE CONTAMINATION

LE CONCEPT :

La ruse et l'argumentation sont vos seules armes ! Redécouvrez le célèbre jeu du Loup-Garou dans un univers informatique. Votre mission : Infiltrer le système en tant que Virus ou sauver le réseau en tant qu'Ordinateur Sain.

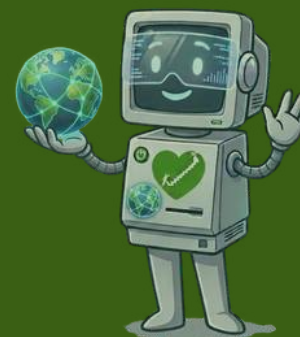


AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Infiltez le système ou protégez le réseau ! Entre questions pièges et débats intenses, utilisez vos rôles (Anti-Virus, Firewall) pour démasquer les menaces. Une aventure stratégique pour maîtriser la cybersécurité en s'amusant.

CE QUE LES ENFANTS APPRENNENT :

- Esprit critique : Argumenter, débattre et déjouer la ruse.
- Coopération : Travailler en équipe pour protéger et sauver le système.
- Sécurité informatique : Maîtriser les bases (mots de passe, arnaques en ligne, réflexes de vigilance).



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



LE VOYAGE DE LÉO

LE CONCEPT :

Un atelier interactif pour sauver un ami prisonnier du web !
Apprenez à dompter les écrans et à déjouer les plans du virus Bugus à travers des épreuves physiques et intellectuelles.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

- Mission : Sauvetage de Léo dans le Cybermonde.
- Action : Défis sportifs (Cerceaux, Parcours, Chamboule-tout).
- Réflexion : Quiz Buzzers et énigmes de sécurité.
- Coopération : Création d'un super mot de passe collectif.

OBJECTIFS :

- ÉCRANS : Trouver l'équilibre entre virtuel et réel.
- PROTECTION : Apprendre à garder ses données pour soi.
- CYBERHARCÈLEMENT : Cultiver la bienveillance et le respect en ligne.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

ESCAPE WEB L'ULTIME SÉCURITÉ

LE CONCEPT :

Le système est menacé ! Vous avez 45 minutes pour sécuriser un compte piraté et protéger vos données avant qu'il ne soit trop tard.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

En équipe, déjouez les pièges du hacker et résolvez des énigmes de cybersécurité. Un défi chronométré pour apprendre à créer le mot de passe parfait et activer vos boucliers numériques dans l'urgence.

OBJECTIFS :

- Reconnaître les pièges et les arnaques les plus courantes sur Internet.
- Fabriquer un super mot de passe impossible à deviner.
- Protéger ses comptes et ses informations personnelles.
- Garder son calme et réagir en équipe face à une menace informatique.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



INFO OU INTOX : LE DUEL DES DÉTECTIVES

LE CONCEPT :

Devenez un véritable détective du Web ! Un tournoi interactif pour apprendre à débusquer les pièges, les rumeurs et les fausses informations qui circulent sur les réseaux sociaux.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Traquez les fake news dans une compétition acharnée. Entre images truquées et articles suspects, utilisez vos outils de vérification pour gagner le duel et devenir un Maître de l'Information.

OBJECTIFS :

- **ESPRIT CRITIQUE** : Analyser les images et vidéos manipulées.
- **VÉRIFICATION** : Apprendre à croiser les sources et les dates.
- **VIGILANCE** : Comprendre pourquoi et comment l'info circule.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



CRÉATION ARTISTIQUE ET NUMÉRIQUE

Format d'intervention : demi-journée, journée complète ou cycle de projet.

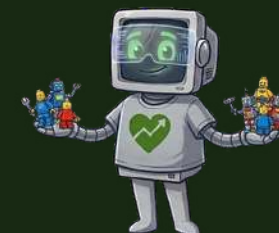
Méthode pédagogique : Ludo-pédagogique, immersive, active.

Public : scolaires, extra-scolaires, familles et seniors.

lieux : Itinérant dans vos locaux (écoles, centres, maisons de quartier).

Objectifs :

- Exprimer sa créativité grâce aux outils informatiques.
- Découvrir le design visuel et la création sur ordinateur.
- Personnaliser et fabriquer de vrais objets à emporter.
- Développer la fierté de créer soi-même.



NOS ATELIERS AU CHOIX :

FLOCAGE TEE-SHIRT :

LE CONCEPT :

Personnalisez votre style ! Devenez designer d'un jour en créant votre propre visuel numérique à floquer sur textile.



AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Initiez-vous au dessin vectoriel pour concevoir vos logos, motifs.
Utilisez ensuite la découpeuse et la presse thermique pour transformer votre projet en un vêtement unique.



OBJECTIFS :

- **CRÉATION** : Dessiner un visuel original sur ordinateur.
- **PRATIQUE** : Utiliser la découpeuse et la presse à chaud.
- **FIERTÉ** : Repartir avec son propre t-shirt personnalisé.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

PERSONNALISATION MUG :

LE CONCEPT :

Créez l'objet de vos matins ! Apprenez à transformer un dessin en une création durable sur une tasse en céramique.



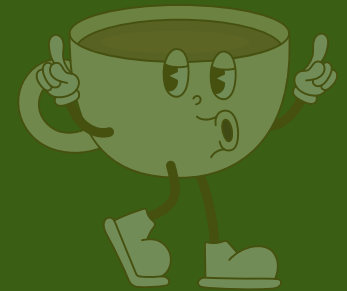
AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Découvrez les bases de la personnalisation d'objets.
Concevez votre visuel sur Canva, puis utilisez la presse thermique pour imprimer votre création directement sur le mug en quelques minutes.



OBJECTIFS :

- **CRÉATIVITÉ** : Dessiner et composer son image sur Canva.
- **TECHNIQUE** : Découvrir la presse à mugs et comment l'utiliser.
- **FIERTÉ** : Repartir avec sa propre tasse personnalisée et réutilisable.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

FAIS TA STAR

LE CONCEPT :

Glissez-vous dans la peau d'un mannequin ou d'une célébrité !
Vivez l'expérience d'un véritable shooting professionnel avant
de créer votre propre portrait d'art.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Prenez la pose sous les projecteurs de notre studio mobile.
Après la prise de vue, apprenez à retoucher et personnaliser
votre portrait sur Canva.

Imprimez ensuite votre œuvre en haute qualité et repartez avec
votre photo encadrée, prête à être exposée !



OBJECTIFS :

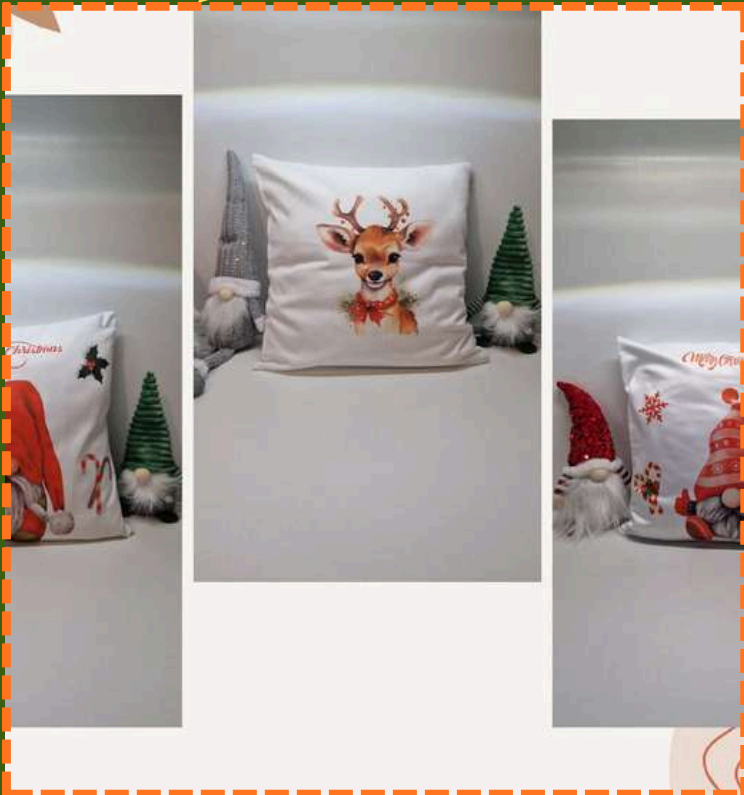
- **CONFIANCE** : Valoriser son image et prendre plaisir à poser.
- **RETOUCHE** : S'initier à la retouche photo et aux filtres sur Canva.
- **FIERTÉ** : Imprimer et repartir avec son portrait encadré.

ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

PERSONALISATION

LE CONCEPT : DONNEZ VIE À VOS IDÉES SUR LE SUPPORT DE VOTRE CHOIX ! COUSSIN, TOTE BAG, PUZZLE... ET BIEN PLUS ENCORE : CHAQUE OBJET DEVIENT LE REFLET UNIQUE DE VOTRE PROPRE CRÉATIVITÉ.

COUSSIN



TOTE BAG



PUZZLE



ATELIER CRÉATIF EN PLEIN AIR

LE CONCEPT :

Sortez du cadre ! Un atelier d'expression artistique à ciel ouvert pour se reconnecter à soi et à la nature.

Un moment de détente propice à la créativité et à la bienveillance.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Installés au cœur d'un parc, laissez libre cours à votre pinceau.

À travers la peinture et l'écriture d'affirmations positives, chaque participant crée une œuvre qui reflète ses forces et sa fierté.

Une expérience sensorielle unique où l'on cultive l'estime de soi en toute liberté.



LE PLUS DE L'ATELIER :

- **EXPRESSION** : Transformer ses émotions en couleurs sur la toile.
- **BIEN-ÊTRE** : Profiter d'un cadre apaisant pour libérer son imagination.
- **SOUVENIR** : Chaque participant repart avec sa toile personnalisée, véritable ancrage de confiance en soi.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



ROBOTIQUE ET CODAGE

Format d'intervention : atelier découverte (2h) ou projet approfondi sur plusieurs séances.

Méthode pédagogique : expérimentation directe, essai-erreur et travail collaboratif.

public : à partir de 6-7 ans, adolescents et ateliers intergénérationnels.

lieux : itinérant : écoles, collèges, centres de loisirs et médiathèques.

Objectifs

LOGIQUE : Développer le raisonnement algorithmique.

AUTONOMIE : Construire et programmer un robot simple.

COLLABORATION : Travailler en équipe sur un défi technique.

CURIOSITÉ : Découvrir les métiers du numérique.

NOS ATELIERS AU CHOIX :



SCRATCH : INITIATION AU CODE

LE CONCEPT :

Domptez l'algorithme ! Une porte d'entrée ludique vers la programmation pour créer vos propres jeux et animations.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

**Utilisez des blocs colorés pour construire votre logique.
Apprenez à animer des personnages, gérer des variables et
résoudre des défis de code seul ou en équipe.
C'est l'outil parfait pour passer de consommateur à créateur de
technologie.**



OBJECTIFS

- **Savoir coder un petit jeu ou une animation.**
- **Réfléchir étape par étape pour résoudre un problème.**
- **Oser tester, se tromper et recommencer.**



**ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES**

ROBOTIQUE

LE CONCEPT :

Donnez vie à un robot ! Les participants programment un robot pour lui apprendre à se déplacer, éviter des obstacles et réaliser des missions.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

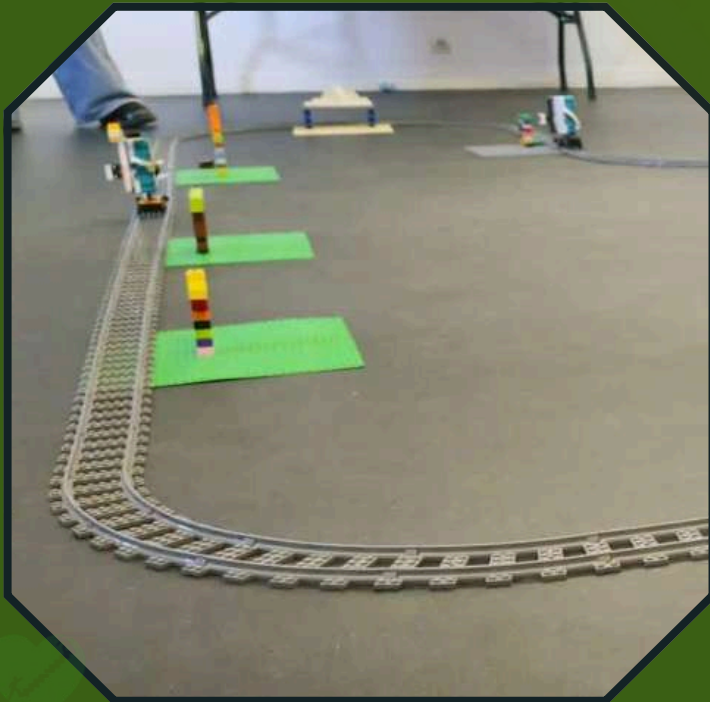
Découvrez le robotique et son fonctionnement.
Apprenez à donner des instructions simples au robot (avancer, tourner, s'arrêter).

Relevez des défis en équipe : parcours, labyrinthe, course chronométrée.



OBJECTIFS

- Programmer un robot pour réaliser un parcours.
- Comprendre la relation ordre donné / action du robot.
- Travailler en équipe pour résoudre un défi.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

CASQUE VR : IMMERSION

LE CONCEPT :

Enfilez un casque VR et plongez dans un autre monde ! Une expérience immersive pour jouer, sensibiliser ou découvrir des lieux inaccessibles : espace, fonds marins, monuments historiques.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Présentation du casque VR et des règles de sécurité. Exploration libre de plusieurs environnements virtuels (espace, océan, musée), vidéos de sensibilisation et de découverte. Échange en groupe sur les sensations et les découvertes.



OBJECTIFS

DÉCOUVERTE : Explorer des environnements impossibles à visiter.

COMPRÉHENSION : Comprendre le fonctionnement de la réalité virtuelle.

OUVERTURE : Éveiller la curiosité sur les usages du numérique.



ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



CITOYENNETÉ ET VIVRE-ENSEMBLE

Format d'intervention : ateliers ponctuels, débats mouvants ou sorties organisées.

Méthode pédagogique : échanges horizontaux, jeux de rôle et intelligence collective.

Public : tous publics, seniors, familles et jeunes en insertion.

Lieux : maisons de quartier, centres sociaux, espaces publics et lieux culturels.

Objectifs

- Renforcer le lien social et le respect mutuel.
- Encourager la participation citoyenne.
- Développer l'écoute et l'esprit critique.
- Favoriser le dialogue interculturel.
- Sensibiliser aux droits et devoirs du citoyen.

NOS ATELIERS AU CHOIX :



TAPIS DE JEUX GÉANT

LE CONCEPT :

Un jeu de société grandeur nature pour favoriser le mouvement, la coopération et le lien intergénérationnel pour apprendre, jouer et sensibiliser.

AU PROGRAMME DE L'AVENTURE :

Lancez les dés et progressez sur un tapis interactif. Défis physiques, quiz culturels et missions solidaires s'enchaînent.

Un format idéal pour briser la glace et apprendre à vivre ensemble dans la bonne humeur.



OBJECTIFS

- **COHÉSION** : Favoriser l'entraide entre participants.
- **DYNAMISME** : Allier activité physique et réflexion.
- **VALEURS** : Inculquer le respect des règles et des autres.

ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES

DÉBATS & QUIZZ CITOYENS

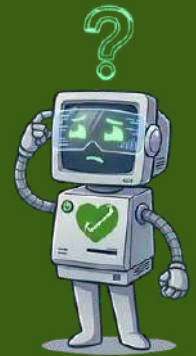


Débat Mouvant

Prenez position ! Un exercice d'écoute pour confronter ses idées sur des thèmes de société sans jugement.

Quizz Interactif

Testez vos connaissances sur la citoyenneté via tablettes. Compétition ludique pour apprendre ses droits et devoirs.



Intelligence Collective

Ateliers de co-construction pour imaginer des solutions solidaires aux défis numériques de votre quartier.

OBJECTIFS

ESPRIT CRITIQUE : Apprendre à argumenter et écouter.

ENGAGEMENT : Encourager la participation citoyenne.

CONNAISSANCES : Renforcer la culture des droits.

ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



JEU DE SOCIÉTÉ



LE CONCEPT :

Plusieurs jeux de société pour favoriser le mouvement, la coopération et le lien intergénérationnel.

AU PROGRAMME :

Des jeux de coopération aux jeux d'ambiance rapides, nous apportons une ludothèque variée.
Un temps calme et convivial qui permet de créer des ponts entre les générations autour d'une table.



OBJECTIFS

- **STRATÉGIE** : Développer la patience et l'anticipation.
- **ÉCHANGE** : Faciliter la discussion et le lien social.
- **PLAISIR** : Redécouvrir le plaisir simple du jeu manuel.

ATELIER RÉADAPTABLE
SUR TOUTES NOS
THÉMATIQUES



SORTIES CULTURELLES

L'inclusion hors les murs ! Nous accompagnons vos groupes vers des lieux de savoir et de culture pour élargir les horizons de chacun.



Visites guidées, ateliers en musées, centres de sciences ou expos éphémères et bien plus encore.

Nous gérons la logistique et l'animation pour faire de chaque sortie une aventure pédagogique inoubliable.

ENSEMBLE, RENDONS LE NUMÉRIQUE PLUS HUMAIN ET ACCESSIBLE À TOUS.

CONTACTEZ-NOUS

Association Parcours Solidaire

15, av strathkelvin

91100 Corbeil-essonne

Tel : 07.51.41.98.18 - 06.25.71.98.02

Mail : direction@parcours-solidaire.org

Dynamique
sociale

www.parcours-solidaire.org

Suivez nous sur :



Egalité des
chances

Partage, valeur,
culture

Bénévolat

Vivre
ensemble

Créer du
lien social



Nos partenaires

